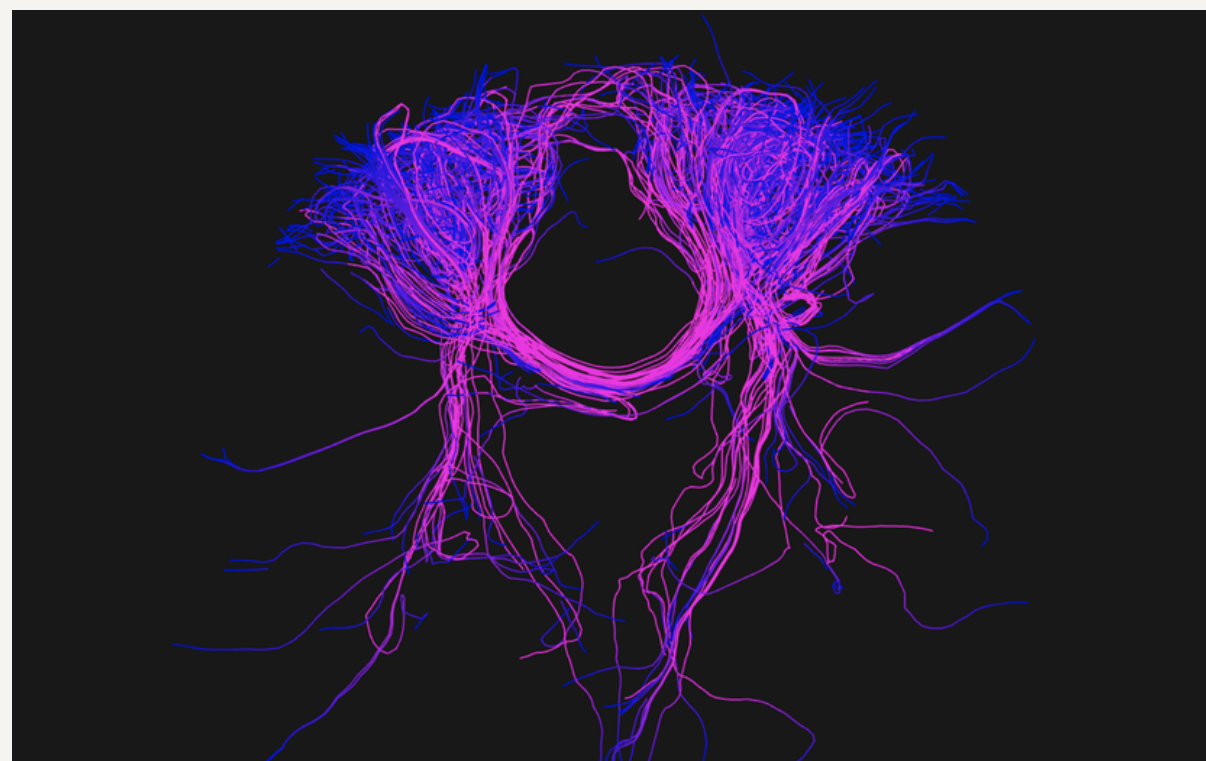


Ideia

Levar os temas das Neurociências a públicos mais alargados, transformando-os através do olhar do design computacional.



Desafios

- Encontrar uma linguagem comum;
- Produzir Arte sem foco pedagógico explícito;
- Adaptar a visão formatada dos cientistas.



Implementação

- Familiarização das equipas;
- Definição de conteúdos;
- Identificação do local de exibição (especificidade do público-alvo);
- Adaptação ao contexto;
- Montagem, acompanhamento e desmontagem.

talvez o que faça um pouco
diferente daqueles que me
rodeiam minha conexão
com a origem